

แบบฝึกหัดบทที่ 8
เรื่อง การสร้างฟังก์ชันในภาษาซี

1. ให้นักเรียนเขียนเครื่องหมาย ✓ หรือ ✗

- ___ 1. การสร้างฟังก์ชันต้องมีการประกาศโปรโตไทป์ทุกครั้งจึงใช้งานได้
- ___ 2. ตัวแปรที่ทุกส่วนของโปรแกรมสามารถใช้งานได้เรียกว่าตัวแปรแบบโลคอล
- ___ 3. ถ้าหากฟังก์ชันไม่มีการคืนค่าจะต้องใช้คำว่า void นำหน้า
- ___ 4. ถ้าหากข้างหน้า main() ไม่มีคำว่า void โปรแกรมจะรันไม่ได้
- ___ 5. ทุกฟังก์ชันที่สร้างขึ้นจะต้องมีคำว่า return
- ___ 6. ฟังก์ชันที่สร้างขึ้นสามารถอยู่ก่อน main หรือหลัง main ก็ได้

2. จงบอกข้อดีของฟังก์ชันมา 3 ข้อ

3. ในภาษาซีฟังก์ชันมีกี่ประเภท

4. การใช้งานตัวแปรประเภทโกลบอลมีข้อควรระวังอย่างไร

5. รูปแบบของฟังก์ชันที่มีการรับค่าเข้าและส่งค่าออกมีรูปแบบอย่างไร

6. เหตุใดจึงต้องมีการกำหนดโปรโตไทป์
