

แบบฝึกหัดบทที่ 6  
การเลือกทำตามเงื่อนไข

1. ให้นักเรียนเขียนเครื่องหมาย ✓ หรือ ✗

- \_\_\_ 1. ประโยคหลัง if ต้องให้ผลลัพธ์เป็นจริงหรือเท็จเท่านั้น
- \_\_\_ 2. คำสั่ง if-else ไม่ใช่คำสั่งควบคุมของโปรแกรม
- \_\_\_ 3. การตรวจสอบเงื่อนไขของคำสั่ง if สามารถใช้ตัวดำเนินการแบบตรรกได้
- \_\_\_ 4. ประโยคหลัง if สามารถเขียนนิพจน์ที่มีการคำนวณได้
- \_\_\_ 5. คำสั่ง switch จะต้อง มี default ด้วย
- \_\_\_ 6. ทุก ๆ case ของคำสั่ง switch จำเป็นต้องมีค่าคงที่เสมอ
- \_\_\_ 7. ถ้าหากใส่เครื่องหมาย : หลังการตรวจสอบเงื่อนไขของ if โปรแกรมจะรันไม่ได้
- \_\_\_ 8. การเลือกทำแบบสองทางจะใช้คำสั่ง if ที่ไม่มี else
- \_\_\_ 9. ทุก ๆ case ของคำสั่ง switch ถ้าไม่มี break โปรแกรมจะรันไม่ได้
- \_\_\_ 10. ระหว่าง if กับ else ถ้ามีหลายคำสั่งจะต้องอยู่ในเครื่องหมายปีกกา

2. จงเขียนโปรแกรมให้คอมพิวเตอร์ถามอายุ ถ้าอายุมากกว่า 40 ปีให้บอกว่า “คุณแก่จัง” แต่ถ้ายังไม่ถึง 40 ให้บอกว่า “คุณเด็กจัง”

---

---

---

---

---

---

---

---

3. จงเขียนโปรแกรมคำนวณจำนวนเงินจากการขายสินค้า โดยให้อินพุตเป็นจำนวนชิ้นของสินค้า โดยกำหนดให้ราคาขายเป็น

ถ้าซื้อน้อยกว่า 10 ชิ้น ให้ราคาชิ้นละ 20 บาท

ถ้าซื้อตั้งแต่ 10 ชิ้นขึ้นไป ให้ราคาชิ้นละ 8 บาท

---

---

---

---

---

---

---

---