แบบฝึกหัดบทที่ 3

เรื่อง โครงสร้างภาษาซีเบื้องต้น

1. ให้นักเรียนเขียนเครื่องหมาย ✔ หรือ ✘

____1. โปรแกรมภาษาซีทุกโปรแกรมจะต้องมีคำว่า #include

____2. การกำหนดค่าให้กับตัวแปรจะต้องใช้เครื่องหมาย := ในการกำหนดค่า

____3. ฟังก์ชั่น printf() เป็นฟังก์ชั่นที่เก็บอยู่ใน stdio.h

____4. ในการใช้ฟังก์ชั่น scanf() รับข้อมูล จะรับได้ครั้งละตัวเท่านั้น

____5. การใช้ฟังก์ชั่น printf() จะต้องมีรหาควบคุมทุกครั้ง

____6. ไม่สามารถกำหนดให้มีการคำนวณทางคณิตศาสตร์ในฟังก์ชั่น printf() ได้

____7. การแสดงผลรูปแบบทศนิยมจะต้องกำหนดจำนวนทศนิยมที่ต้องการแสดงผลด้วย

____8. ตัวแปรหมายถึงค่าคงที่ที่อยู่ในหน่วยความจำของคอมพิวเตอร์

____9. เราสามรถใช้ '\n' หลาย ๆ ตัวในฟังก์ชั่น printf() ได้

____10. โปรแกรมแบบอินเตอร์แรคทีฟ หมายถึงโปรแกรมที่คอมพิวเตอร์มีการโต้ตอบกับผู้ใช้

2. จงเขียนโปรแกรมคำนวณหาพื้นที่วงกลม โดยให้รับค่าอินพุตที่เป็นรัศมีของวงกลมทางแป้นพิมพ์

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____